



LIBRO 5

Rounds varios de Tiro con Arco

Y

Ski-Arco

(Extracto)

Índice

Capítulo 34 – Rounds varias de toro con arco

Art. 34.1: Round de Club.....	2
Art. 34.2: Round de Encuentros de Duelo.....	2
Art. 34.3: Round de Bosque	2
Art. 34.4: Round de Tiro al Suelo (Clout).....	2
Art. 34.5: Round de Tiro a larga distancia.....	2
Art. 34.6: Round Académico	2
Art. 34.7: Round de Carrera-Arco.....	2
Art. 34.8: Round de Arco Estándar (Standard)	3

Capítulo 34 - Ski-Arco

Art. 35.1: Ski-Arco	5
Art. 35.2: Clases de Atletas	
Art. 35.3: Especificaciones de las Competiciones y Eventos	
Art. 35.4: Inscripción y participación	
Art. 35.5: Sorteo y asignación de dianas	
Art. 35.6: Recompensas	
Art. 35.7: Reunión de Capitanes de Equipo	
Art. 35.8: Organización General y horarios	
Art. 35.9: Jueces de la Competición	
Art. 35.10: Jurado de Apelación	
Art. 35.11: Delegados Técnicos	
Art. 35.12: Ski-Arco Jueces Internacioales	
Art. 35.13: Instalaciones y preparativos de la Competición	
Art. 35.14: Área de salida	
Art. 35.15: Recorrido y sus partes	
Art. 35.16: Campo de tiro	
Art. 35.17: Área de final	
Art. 35.18: Zona de calentamiento y encerado del equipo	
Art. 35.19: Equipación para la Competición y Uniformidad	
Art. 35.20: Prácticas y Antidoping	
Art. 35.21: Calentamiento en el recorrido	
Art. 35.22: Reglamento de inicio	
Art. 35.23: Reglamento de Ski	
Art. 35.24: Reglamento del tiro	
Art. 35.25: El final de la Competición, tiempo y resultados	
Art. 35.26: Sistemas de control del tiempo	
Art. 35.27: Resultados de la Competición	
Art. 35.28: Apelaciones	
Art. 35.29: Penalizaciones	
Art. 35.30: Medidas disciplinarias	
Art. 35.31: Prohibiciones y sanciones para las personas que no compiten	
Art. 35.32: Abreviaturas	
Art. 1: Apéndice 1 – Catálogo de materiales	
Art. 2: Apéndice 2 – Deberes y responsabilidades de los Jueces Internacionales de Ski-Arco	

Capítulo 34

Rounds varios

34.1 Round de Club

El Round Club permite al arquero tirar encuentros sin una eliminación directa. Son posibles diferentes variaciones que están establecidas en las respectivas reglas.

34.2 Round de Encuentros de Duelo

El Round de Encuentros de Duelo. Tirada a 18 metros sobre dianas triples verticales de 40 cm., o a 70 metros sobre dianas de 122 cm. (Ver Artículo 4.5.1.10. en el Libro 2 y Artículo 4.5.2.6. en el Libro 2) Además de las normas establecidas en el Libro 2-Eventos las siguientes reglas se aplican a la Round de Encuentros de Duelo.

34.3 Round de Bosque

El Round de Bosque es un Round de campo de distancias desconocidas tirado sobre cualquier número de dianas consistentes en fotos de animales.

34.3 Round de Tiro al Suelo (“Clout”)

El Round de Tiro sobre Suelo es un tiro a larga distancia sobre una diana representada en el suelo, con una bandera central llamada “clout”.

34.5 Round de Tiro a Larga Distancia

El objeto del tiro a larga distancia es definir la distancia máxima que se puede alcanzar tirando con cierto tipo de equipamiento.

34.6 Round Académico

El Round Académico es un Round de Equipos de Tiro sobre Diana, tirado sobre dianas de Acierto/Fallo. Además de las reglas de tiro según se establece en el Capítulo 4-Competiciones del libro 2 y libro 3 Tiro sobre Diana, con la excepción de [7.2.2](#) Dianas en el Libro 2, artículo [7.2.3](#) en el Libro 2, el artículo 14.5 en el Libro 3, el artículo [14.6](#) en el Libro 3) se aplicarán las siguientes reglas para el Round Académico.

34.7 Carrera – Arco

La Carrera-Arco es una disciplina que combina la carrera de campo a través con el tiro con arco.

34.8 Round para arco Estándar (Standar)

34.8.1 Eventos

34.8.1.1 Para el Round de Arco Estándar existen las siguientes clases para competiciones:

Cadete Mujer;

Cadete Hombre;

Junior Mujer;

Junior Hombre;

Sénior Mujer;

Sénior Hombre.

34.8.2 El Arco Estándar se define como sigue:

Los requisitos del artículo [11.1](#) en el Libro 3 se aplicará en su totalidad a las siguientes disposiciones o modificaciones adicionales:

34.8.2.1 El arco deberá ser de un diseño simple, ya sea de tipo desmontable (con cuerpo de madera o de metal) o de una sola pieza. En ambos tipos de arco, las palas deben ser de construcción de madera y / o fibra de vidrio.

34.8.2.1.1 *El reposaflechas será de diseño sencillo, flexible o rígido y no podrá ser ajustable. Un simple botón de presión no ajustable puede ser utilizado y deberá ser colocado no más atrás de 2 cm de la garganta (punto de pivote) de la empuñadura.*

34.8.2.1.2 *Se podrá utilizar un indicador de tensión audible y/o visual. Este indicador dará una sola indicación de la longitud de tensado.*

34.8.2.1.3 *El visor será de construcción simple y no debe incluir ninguna cremallera vertical, ni micro ajustes de tipo piñón o tornillo. El ajuste lateral (deriva), puede realizarse mediante un regulador de tipo tornillo. El visor y cualquier soporte en el que esté colocado, deben cumplir con la Nota que se indica más adelante. El punto de mira no puede ser del tipo fibra óptica.*

34.8.2.1.4 *Cualquier estabilización utilizada deberá cumplir con el artículo [33.8.2.1.9](#). No están permitidos los Torques compensadores de vuelo.*

34.8.2.1.5 *Las flechas no excederán de la especificación XX75 o equivalente y serán de precio y prestaciones equivalentes. Los culatines serán de construcción simple, con fijaciones cónicas o insertadas. Las puntas serán de perfil cónico u ojival. Las plumas serán de material plástico blando o de pluma natural.*

34.8.2.1.6 *Las protecciones de dedos no deben incluir ninguna forma de refuerzo, plataforma o dispositivo similar, ni ningún dispositivo que ayude a sostener, tirar y soltar la cuerda.*

34.8.2.1.7 *No se pueden utilizar prismáticos, telescopios, ni otra ayuda visual para localizar las flechas. No se permiten gafas especiales de tiro.*

34.8.2.1.8 *Están permitidos accesorios tales como protectores de brazo, petos, dragonas, carcajes de cintura o de suelo y borlas para limpiar las flechas. Los marcadores para los pies no pueden sobresalir del suelo más de 1 cm. Se permiten dispositivos para elevar un pie o parte de él, unidos o no al zapato, siempre que su colocación no represente obstáculo para otros competidores en la línea de tiro, que no constituya una plataforma que pudiera afectar a la línea de tiro, que no fije el pie a la plataforma o la plataforma al suelo y que no supere la huella del pie en 2 cm.*

34.8.2.1.9 *El arco completo, sin montar, con todos los accesorios permitidos (con los estabilizadores extendidos en cualquier dirección), debe ser capaz de pasar a través de un agujero o aro de 12.2 cm de diámetro interior, +/- 0,5 mm.*

34.8.3 Para el Round de Arco Estándar habrá recompensas del Round de Arco Estándar.

34.8.3.1. Esta será una flecha en una insignia circular sobrepuesto con las palabras “World Archery Standard Round Award”:

RECOMPENSAS WORLD ARCHERY PARA EL ROUND DE ARCO ESTÁNDAR					
	<i>Flecha en blanco</i>	<i>Flecha en negro</i>	<i>Flecha en azul</i>	<i>Flecha en rojo</i>	<i>Flecha en oro</i>
<i>Hombres</i>	<i>500 puntos</i>	<i>530 puntos</i>	<i>560 puntos</i>	<i>590 puntos</i>	<i>620 puntos</i>
<i>Mujeres</i>	<i>475 puntos</i>	<i>505 puntos</i>	<i>535 puntos</i>	<i>565 puntos</i>	<i>595 puntos</i>

34.8.3.2. Con el fin de ser elegible para un Round de Arco Estándar un atleta no deberá de haber conseguido una Recompensa de Estrella de 1,000 puntos o más usando un arco recurvo o compuesto.

Chapter 35

Ski-Arco

35.1. Ski-Arco

- 35.1.1 El Ski-Arco combina el esquí de fondo y el tiro con arco. En principio, se aplican todas las Reglas World Archery, a menos que otras normas que se detallan en este capítulo digan lo contrario.

...